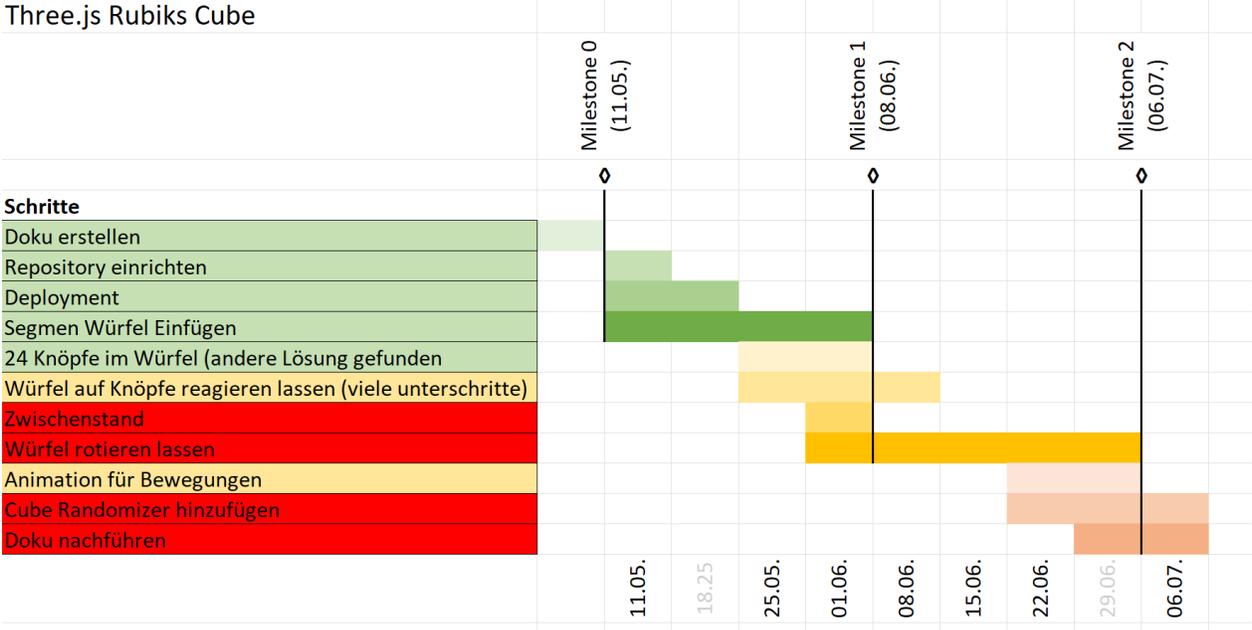


Three.js Rubiks Cube – Yanik Perez: Zwischenstand

Three.js Rubiks Cube



Aktuell kann man den Würfel Problemlos drehen, Hit Boxen für die Verschiedenen Seiten Wurden Eingefügt, drehen sich um die richtigen Achsen und einer aufs mal, der Würfel lässt sich nur drehen.

Nächste Schritte in naher Zukunft: Erkennen Welche Segmente in Welcher Hit box sind.
Ausgewählte Segmente Mitdrehen
Segmente Nach Drehung in eine Von 4 Positionen zu Zwingen

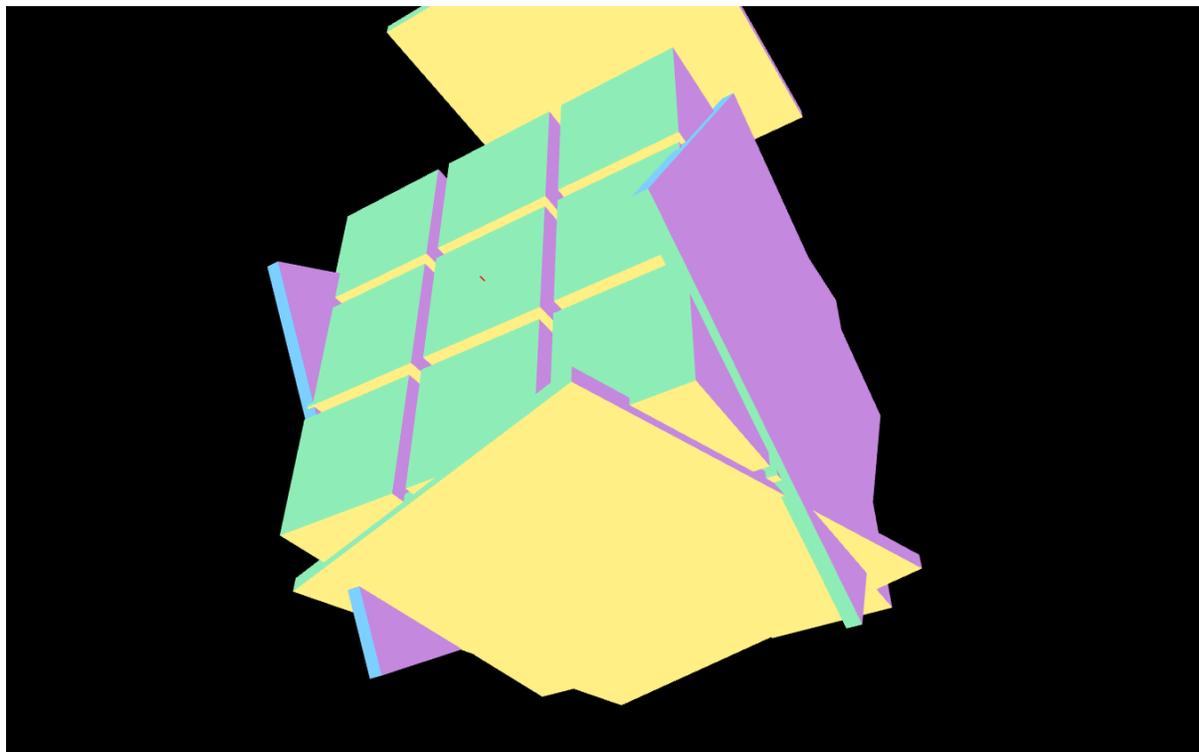


Bild von Sichtbaren Gedrehten Hit Boxen und gedrehtem Würfel