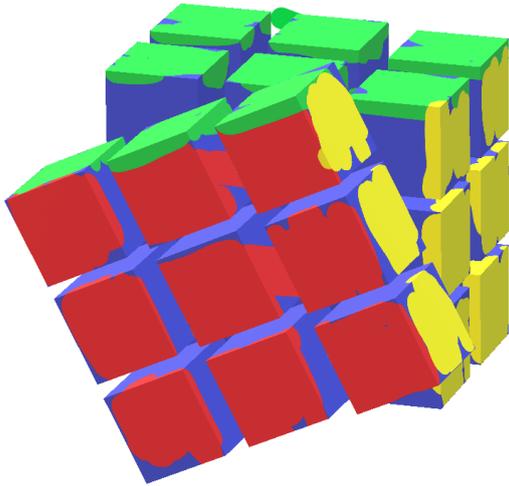


S4F Three.js Rubix Cube



Quick shuffle

Solve

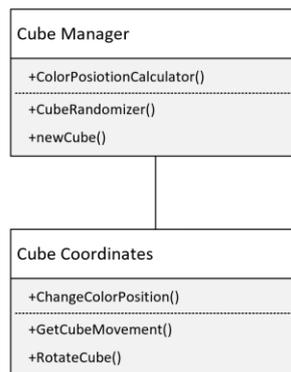
Autor: Yanik Perez
Letzte Änderung: 11.05.2023
Source Code: <https://github.com/TownOfGoog/Rubics-Cube>
Live verfügbar via: <https://townofgoog.github.io/Rubics-Cube/>

Überblick

Der Zweck dieser Anwendung ist es, als Beispiel für die Projektarbeit im Freifach Script4Fun zu dienen. Es handelt sich um eine Webseite worauf man einen Digitalen Rubix Cube zu verwenden.

Planung

Klassendiagramm



Ablaufplan

