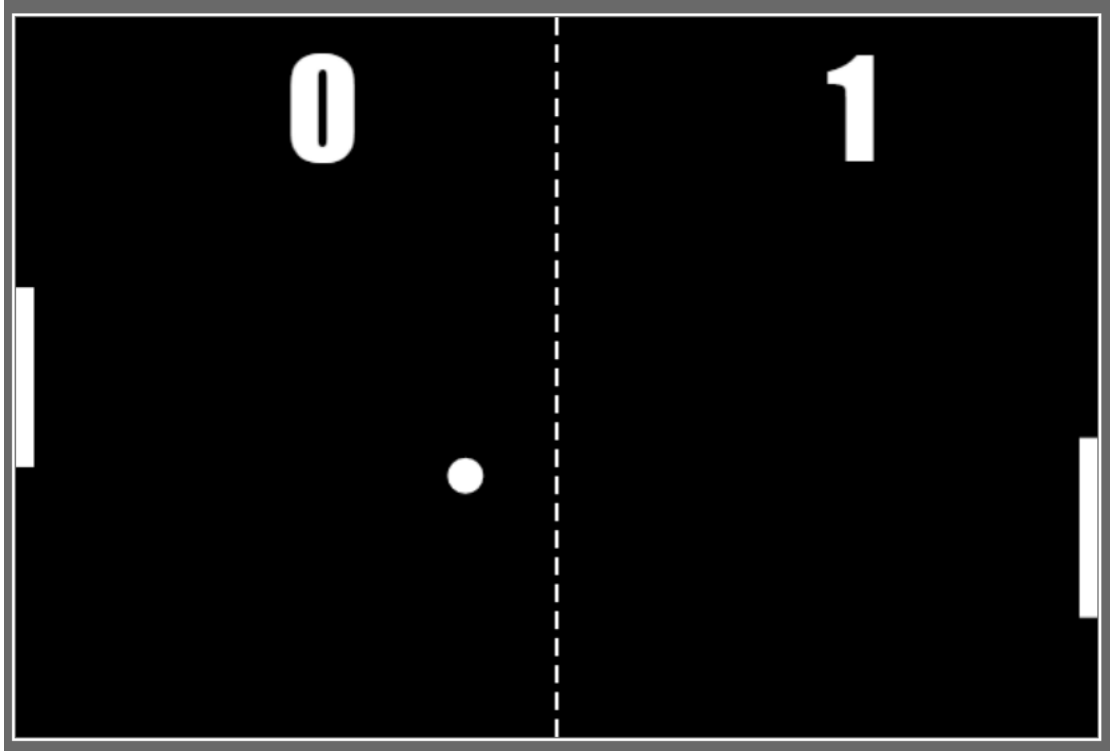


S4F Projekt Dokumentation

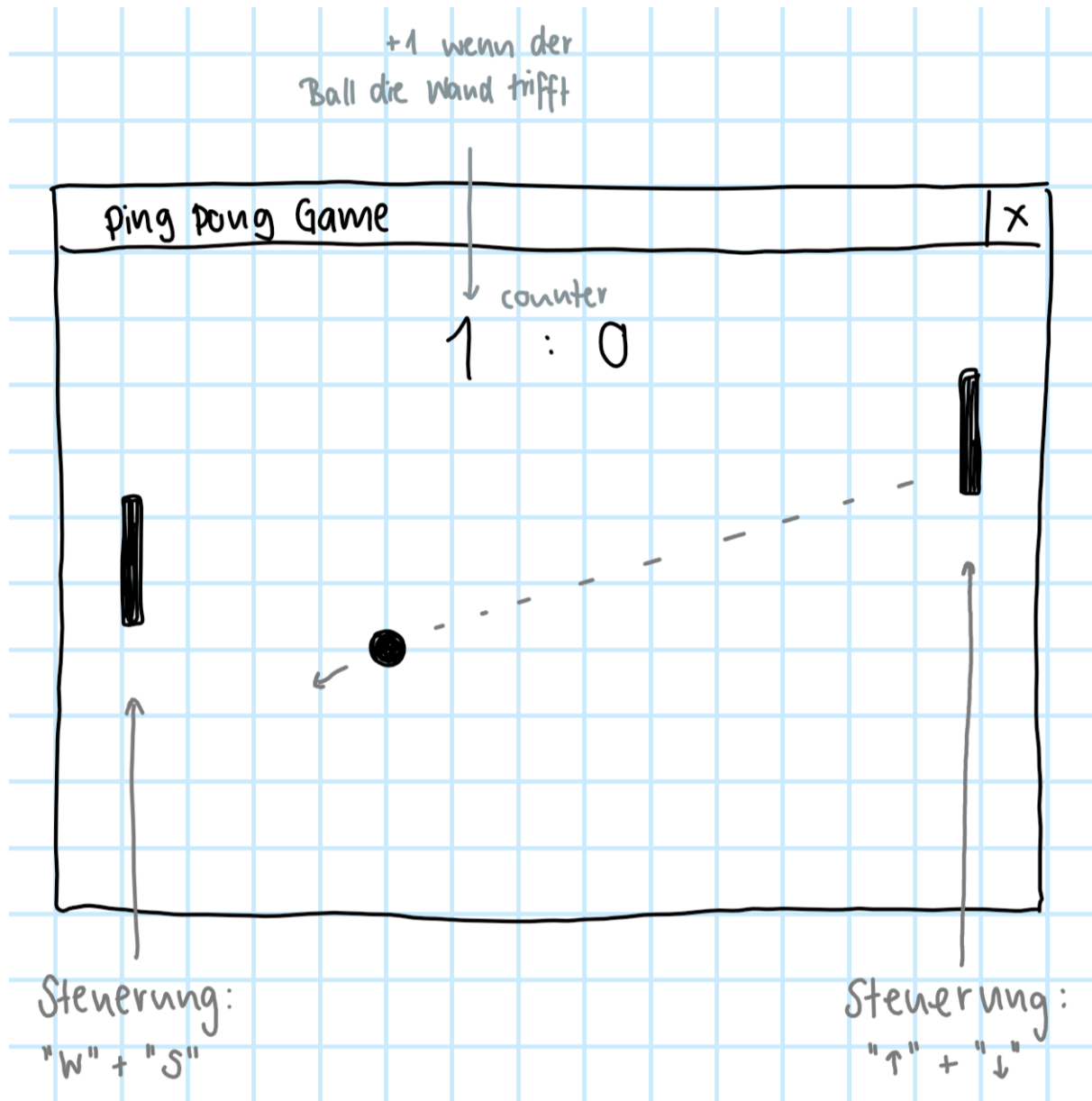
Phailin Rybarczyk

GitHub: <https://github.com/phailinr/PingPong-Game>



1 ÜBERSICHT

Das Projekt wird ein Ping Pong – Multiplayer game mit JavaScript implementiert. Zur Steuerung werden die Tasten «W und S» und «hoch und runter» Tasten benutzt. Es wird einen Ball geben, der sich auf dem Bildschirm bewegt und an den Wänden abprallt. Auf beiden Seiten gibt es einen Counter, der die jeweilige Punktezahl anzeigt.



2 ABLAUFPLAN

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04/04/22	04/04/22	ok
Repository einrichten	09/05/22	04/04/22	ok
Deployment	09/05/22		nok
HTML Webseite	30/05/22		nok
Elemente in JS zeichnen	04/07/22		nok
Elemente bewegen	20/06/22		nok
Zwischenstand	20/06/22		nok
Counter erstellen	04/07/22		nok
Design anpassen	27/06/22		nok
Programm testen	11/07/22		nok
Schluss-Präsentation	11/07/22		nok
Doku nachführen	11/07/22		nok