

# Multiplayer Monopoly



Autoren: Nick Camenisch, Nick Forster

Letzte Änderung: 04.04.2022

Source Code: <https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-Nickf-pdf>

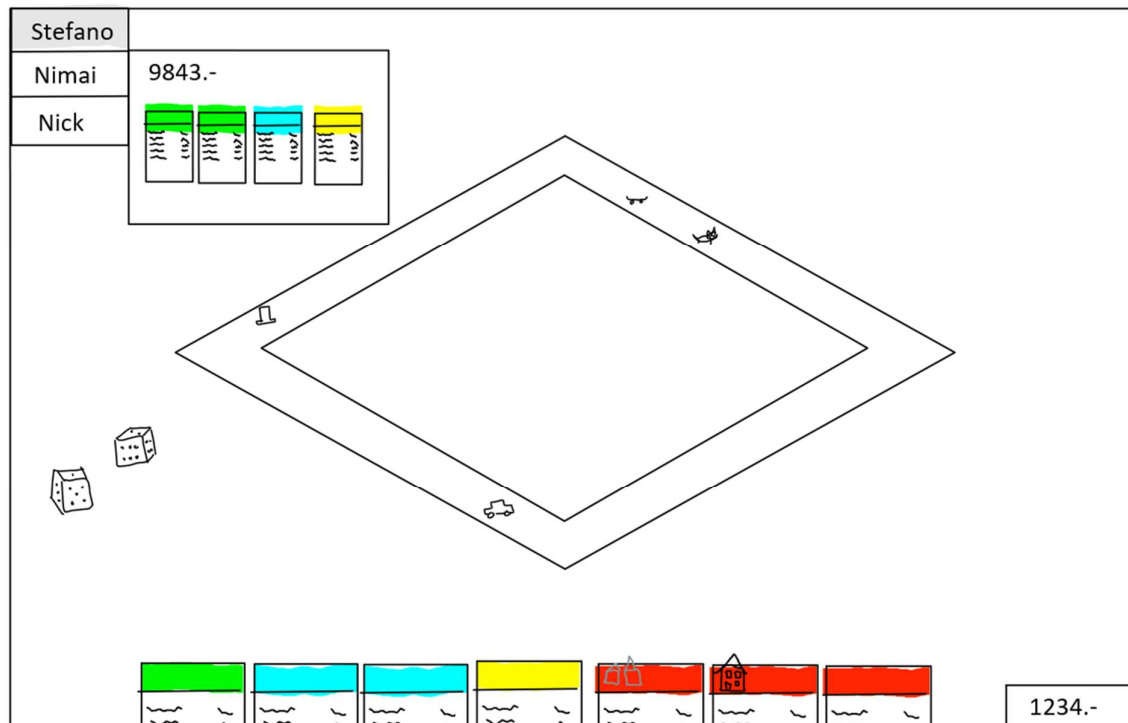
Live verfügbar via: noch nicht verfügbar

# Überblick

Diese Anwendung dient als Projektarbeit für das Fach Script4Fun. Bei unserem Projekt handelt es sich um ein Multiplayer Monopoly, wobei man von verschiedenen Geräten miteinander Monopoly spielen kann. Das Projekt wird per Website erreichbar sein. Zur Programmierung dieses Projektes, verwenden wir für die dreidimensionalen Objekte Three.js, eine Library von JavaScript, und für die serverseitige Implementation Socket.io.

Das Spiel wird grundsätzlich nur über JavaScript laufen. HTML und CSS werden nur wenig benutzt, weil wir Monopoly in einer dreidimensionalen Umgebung implementieren.

## Ungefähres Aussehen der Seite



# Ablaufplan

