

S4F Projekt Nonogramm

Autor: Kevin Stupar

Letzte Änderung: 09.04.2022

Source Code: <https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-pantherinblack>

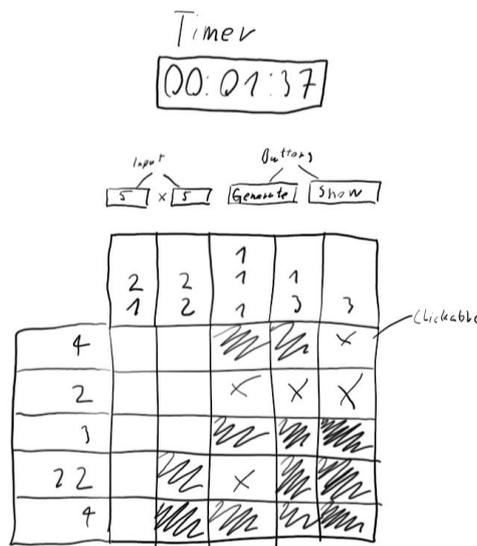
Live verfügbar via: Unbekannt

Überblick

Diese Anwendung sollte ein Spiel namens Nonogramm hosten. Dieses Spiel ist eine Ableitung der Mobiltelefonapplikation. Das Ganze sollte mit JavaScript und HTML entwickelt werden. Das Ziel ist es mit den bekannten Zahlen das Ganze Feld schwarz ausfüllen zu können. Es gibt auch Platzhalter für Felder, welche nicht schwarz sein dürfen, hier «X».

Planung

Mockup



Ablaufplan

