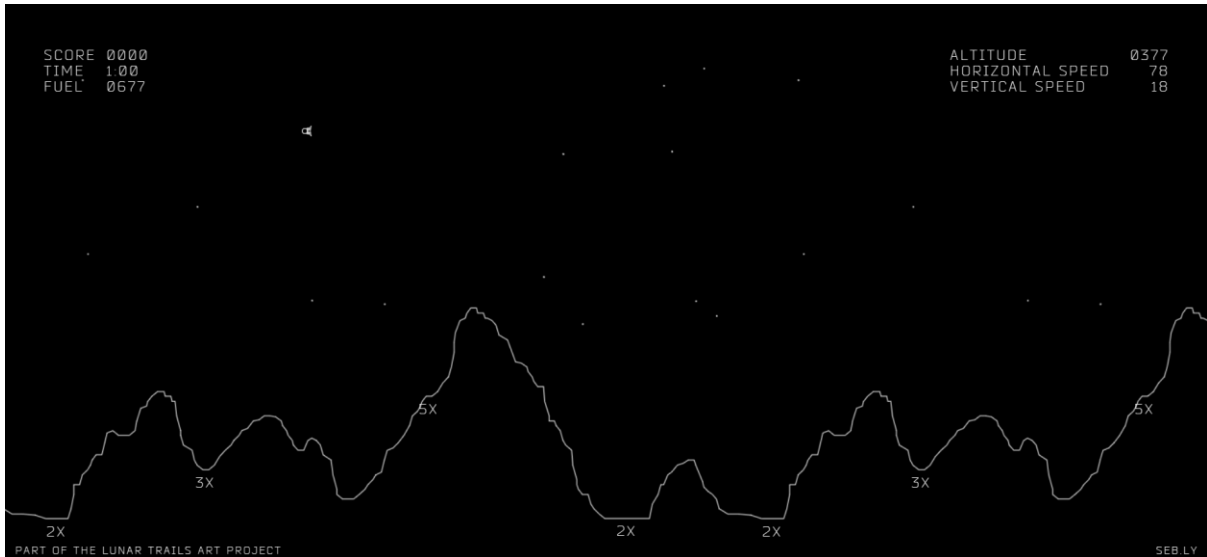


# Space Lander



Originales Beispiel von: <http://moonlander.seb.ly/>

Autor: Jakub Korona

Letzte Änderung: 28.03.2022

Source Code: <https://github.com/bzz-fgict/s4f-project-JakubUee>

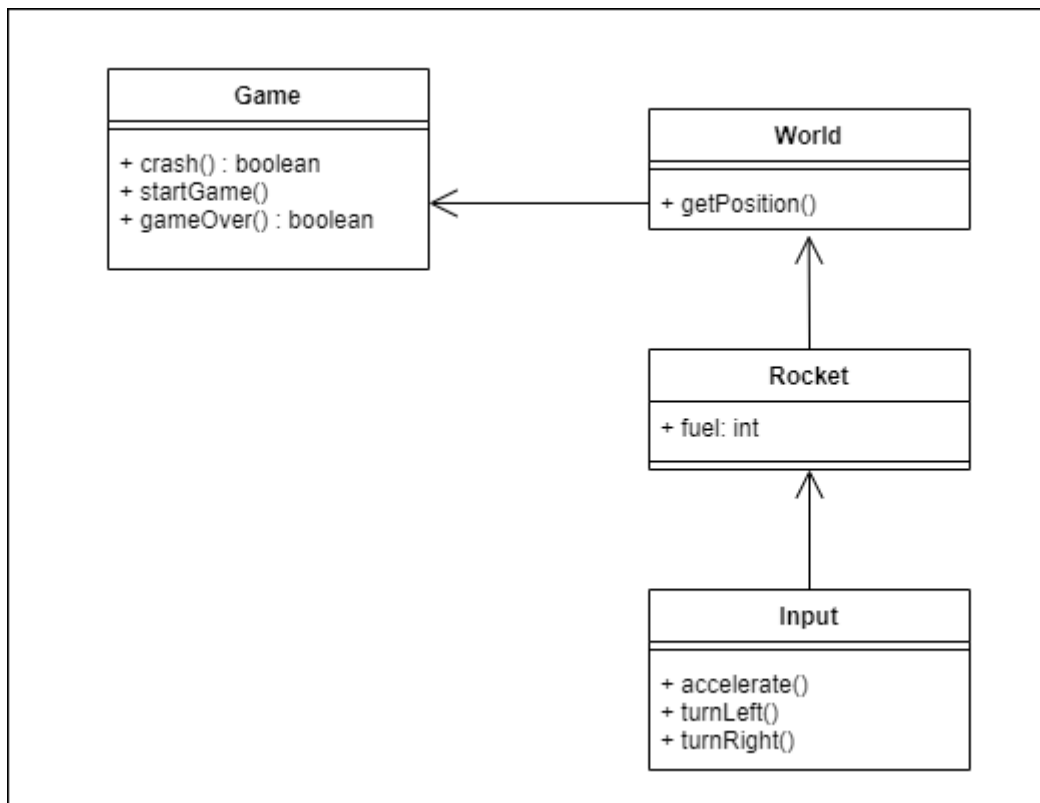
Live verfügbar via: -----

## Überblick

Bei dem Projekt handelt es sich um eine Nachmachung des Spiels «Lunar Lander». Das Spiel ist im 2D Stil. In dem Spiel muss man ein Raumschiff landen, ohne dieses dabei zu zerstören. Dabei spielen viele Faktoren eine Rolle, wie die Geschwindigkeit des Raumschiffs oder der Ort, an dem man landen will. Neben der Programmierung der Logik werden ausserdem einige physikalische Prinzipien beachtet, wie auch die Schwerkraft. Das Projekt wird mithilfe von JavaScript und React erstellt.

## Planung

### Grobes Klassendiagramm



## Ablaufplan

