

Dokumentation S4F

Ivan Häring

GitHub: <https://github.com/ivanpog03>

Überblick

Ich will ein normales Snake-Game erstellen, so wie es alle kennen. Es wird nicht besonders schön sein (schwarz-weiss), jedoch weiterhin spannend. Es wird ein Counter geben, welcher die Punkte zählen wird und natürlicherweise den Snake. Snake wird mit der Zeit wachsen, was das Spielen spannender macht.



Planung

Schritt	Soll	Ist	Erreicht
Doku erstellen	04.04.22	04.04.22	ok
Repository einrichten	09.05.22	07.05.22	ok
Schritte überlegen/Deployment	09.05.22		nok
Zwischenstand	16.05.22		nok
Deployment fertig	16.05.22		nok
Figuren erstellen/Fenster etc.	23.05.22		nok
Zwischenstand	30.05.22		nok
Snake bewegen lassen/Score einfügen	06.06.22		nok
Zwischenstand	13.06.22		nok
Score fertig machen/Game Over erstellen	13.06.22		nok
Programm fertig/Präsentation vorbereiten	27.06.22		nok
Doku nachführen/Präsentation fertig	11.07.22		nok