

Dokumentation «Sudoku App»

Chris Hunziker

[Bild wird am Ende eingefügt]

Source Code: github.com/hunchr/sudoku

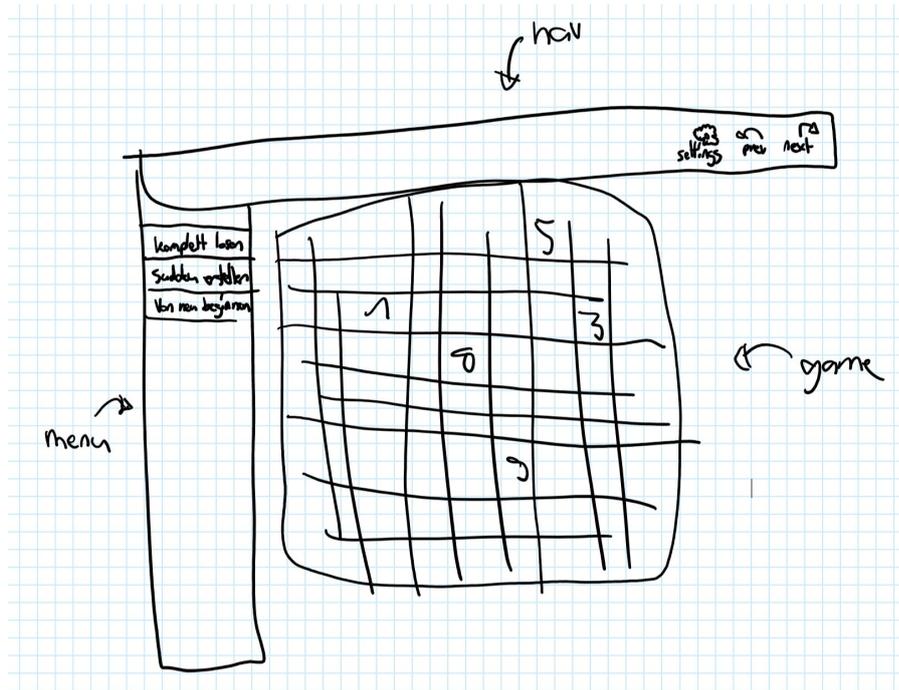
Live verfügbar via: aluay.com/sudoku/

Überblick

In diesem Projekt sollte eine Sudoku Webapplikation realisiert werden. Man sollte auf einer Website Sudokus lösen bzw. bearbeiten können. Ausserdem kann man auch Sudokus automatisch, Schritt für Schritt oder direkt, lösen lassen oder auch Tipps anzeigen lassen, falls man nicht mehr weiterkommt. Um das Projekt zu realisieren, verwende ich HyperText Markup Language (HTML 5), Cascading Style Sheets (CSS 3) und JavaScript (ECMAScript 6). Die Versionsverwaltung läuft wie gewünscht via GitHub. Die Liveversion wird dabei über Firebase gratis gehostet.

Planung

Mockup



Ablaufplan

| Schritte | Erledigen bis | Erreicht am |
|----------------------------------|---------------|-------------|
| Dokumentation erstellen | 04.04.2022 | 04.04.2022 |
| Repository auf GitHub einrichten | 02.05.2022 | 04.04.2022 |
| Deployment einrichten | 02.05.2022 | 02.05.2022 |
| HTML + CSS (=Design) | 09.05.2022 | 08.05.2022 |
| JavaScript (=Funktion) | 16.05.2022 | 16.05.2022 |
| Auto Solver | 23.05.2022 | 16.05.2022 |
| Präsentation Zwischenstand | 30.05.2022 | 30.05.2022 |
| Funktionen hinzufügen | 30.05.2022 | |
| Design verbessern | 13.06.2022 | |
| Schlussvertigungen | 20.06.2022 | |
| Schlusspräsentation | 04.07.2022 | |
| Dokumentation nachführen | 11.07.2022 | |